

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

AUTOCAD EĞİTİM NOTLARI

Autocad genel anlamda; tasarımlarınızı ve çizimlerinizi bilgisayarda hatasız ve istenilen hassasiyette yapabilmenize olanak sağlayan bir programdır.

Autocad'ı açtıktan sonra ekranda bazı menüler ve araç çubukları görünür.

En üstte "file edit view....." şeklinde çekme menüler yer alır. Çekme menülerin altında, ekranın sol ve sağ kenarlarında "araç çubukları " olarak adlandırılan çubuklar yer alır. En alta ise komut satırı olarak adlandırdığımız komut girişi yapabildiğimiz bölüm vardır. Ekranda fareye göre hareket eden artı şeklindeki nesne ise imleç veya cursor olarak adlandırılır.

Çekme menüler: istenilen komutları aktif hale getirmek için kullanmak istenilen komutun yer aldığı menünün üzerine tıklanır. Açılan menüden istenilen komutun üzerine tıklanarak komut aktif hale getirilir.

FILE: yeni dosya yaratmak, varolan bir dosyayı açmak, çizimi kaydetmek, programdan çıkmak, sayfa ayarlarını yapmak önizleme yapmak ve çizimi yazdırmak gibi genel amaçlı komutları içerir.

EDIT: nesneleri kesme, kopyalama, yapıştırma, seçme için kullanılan komutları içerir.

VIEW: çizimin görünüm ayarları olan yakınlaşma, uzaklaşma, çizimi yenileme, 3 boyutlu görünüm gibi komutları içerir.

INSERT: çiziminize dışarıdan başka bir çizim, bir dosya, bir link eklemek için kullanılan komutları içerir.

FORMAT: çizim sınırları, renk, çizgi kalınlığı, ölçü birimleri, gibi çizim özelliklerini ayarlamak için kullanılan komutları içerir.

TOOLS: koordinat sistemi, çizimin genel özelliklerini ayarlamak için kullanılan komutları içerir.

DRAW: çizgi, yay, çember tarama gibi çizim komutlarını içerir.

DIMENSION: ölçülendirme komutlarını içerir.

MODIFY: kopyalama, silme, taşıma gibi nesne düzenleme komutlarını içerir.

EXPRESS: bazı komutlara hızlı bir şekilde ulaşmak ve kullanmak için hazırlanmış menüleri içerir.

WINDOW: aynı sayfada yer alan birden çok çizim dosyası arasında geçiş yapmak veya bu dosyaları sıralamak için kullanılır.

HELP: yardım menüsüdür.

Autocad'de komut girme yöntemleri:

***Çekme menüler:** çekme menülerden komutun bulunduğu menü üzerine tıklanır e istenilen komutun üzerine tıklanarak komut aktif hale getirilir.

***Araç çubukları:** araç çubuklarının üzerinde istenilen komutun simgesinin üzerine tıklanarak komut aktif hale getirilir.

***Komut satırı:** komut satırına istenilen komutun adı veya kısayolu yazılarak enter tuşuna basılarak komut çalıştırılır.

Autocad'de Enter yapmanın yöntemleri:

(Enter tuşu örneklerde "↵" işaretiyle gösterilecektir.)

*Klavyede yer alan iki adet enter tuşundan herhangi birine basılır.

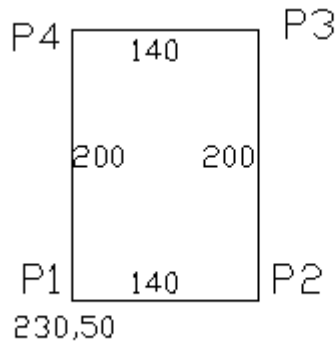
*Klavyede yer alan spacebar (boşluk) tuşuna basılır.

*Farenin sağ tuşuna basılır.

Autocad'de koordinat sistemlerini tanıma ve nokta koordinatı belirleme yöntemleri:

1. **Mutlak koordinatlar:** Noktanın koordinatı (0,0) [x=0, y=0] şeklinde komut satırından girilir.
2. **Bağıl koordinatlar:** Bir önceki noktaya göre koordinat girilerek yeni noktanın koordinatı belirlenir.

ÖRNEK 001: köşe koordinatlarını girerek dikdörtgen oluşturma.



Komut satırında sırasıyla aşağıdaki işlemleri yapın. (**NOT:** ↵ işareti daha önce belirtildiği gibi enter anlamına gelmektedir.)

-command: line ↵

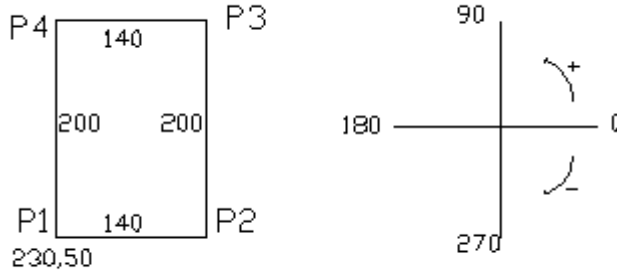
TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

- specify first point: 230,50 (başlangıç P1 noktasının koordinatlarını girdik)
- specify next point or [Undo]:@140,0 (P2 noktasının koordinatlarını P1 noktasına bağlı olarak girdik.)
- specify next point or [Undo]:@0,200 (P3 noktasının koordinatlarını P2 noktasına bağlı olarak girdik.)
- specify next point or [Close/Undo]:@-140,0 (P4 noktasının koordinatlarını P3 noktasına bağlı olarak girdik.)
- specify next point or [Close/Undo]:@0,-200 (P1 noktasının koordinatlarını P4 noktasına göre girerek dikdörtgenimizi kapattık.)

Örnekte görüldüğü gibi @ işareti ile başlayan bir koordinat değeri girdiğimizde autocad çizginin başlangıç noktasını bir önceki noktanın koordinatı olarak seçti. Yani; @140,0 yazdığımızda çizginin başlangıç noktası bir önce işaretlenen nokta olan P1 noktası olarak seçildi ve bu noktadan x yönünde 140 birim ve y yönünde 0 birim gidilerek çizginin bitiş noktası belirlendi.

3. Açısal koordinatlar:

ÖRNEK 002: açısal koordinatlarını girerek dikdörtgen oluşturma.

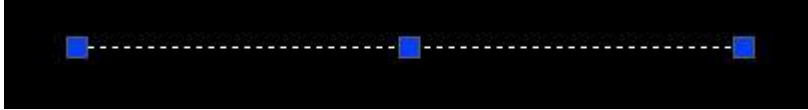


Komut satırında sırasıyla aşağıdaki işlemleri yapın. (**NOT:** @ işareti daha önce belirtildiği gibi enter anlamına gelmektedir.)

- command: line
- specify first point: 230,50 (başlangıç P1 noktasının koordinatlarını girdik)
- specify next point or [Undo]:@140<0 (P2 noktasının koordinatlarını P1 noktasından 0° yönünde 140 br olarak girdik.)
- specify next point or [Undo]:@200<90 (P3 noktasının koordinatlarını P2 noktasından 90° yönünde 200 br olarak girdik.)
- specify next point or [Close/Undo]:@140<180 (P4 noktasının koordinatlarını P3 noktasından 180° yönünde 140 br olarak girdik.)
- specify next point or [Close/Undo]:@200<270 (P1 noktasının koordinatlarını P4 noktasından 270° yönünde 200 br girerek dikdörtgenimizi kapattık.)

4. Çizim alanında imleç ile işaretleme ve osnapları kullanma:

Çizim alanında istenilen noktaya fare yardımıyla tıklanarak nokta belirlenir. Şekilde görülen mavi Osnap işaretleri yardımıyla nesnelere taşınabilir, uzatılıp kısaltılabilir.



5. İmleçle yön gösterme:

İmleç istenilen nokta yönünde tutularak ilk noktadan gidilmesi istenen mesafe yazılır.

[KOMUTLAR]



LINE:

Çizgi çizmek için kullanılır.

- Command:
- Command: line
- Specify first point:
- Specify next point or [Undo]:
- Specify next point or [Close/Undo]:

*close seçeneği:

*undo seçeneği:

program bir komut girmenizi bekler.

çizgi komutu girilir.

çizginin başlangıç noktasını belirlemeniz istenir.

çizginin bitiş noktasını belirlemeniz istenir.

Noktayı belirledikten sonra enter veya esc tuşlarını kullanarak komutu sona erdirene kadar bir sonraki noktayı belirlemeniz istenir.

İlk nokta ile son noktayı birleştirerek kapalı bir alan oluşturmak için kullanılır.

Çizimin herhangi bir anında yaptığınız işlemi geri almak için kullanılır.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

CONSTRUCTION LINE:



Sonsuz uzunlukta düzenleme çizgisi oluşturmak için kullanılır.

- Command: program bir komut girmenizi bekler.
- Command: xline düzenleme çizgisi komutu girilir.
- Specify a point or [Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset]: düzenleme çizgisinin geçeceği bir nokta belirlemeniz istenir.
- Specify through point: düzenleme çizgisinin geçeceği doğrultuyu işaretlemeniz istenir. Komutu sona erdirene kadar yeni bir doğrultu belirlemeniz istenir ve her doğrultu girişinde yeni bir düzenleme çizgisi oluşturulur.

*Hor [yatay] seçeneği:

yatay bir düzenleme çizgisi oluşturmak için kullanılır.

*Ver [düşey] seçeneği:

düşey bir düzenleme çizgisi oluşturmak için kullanılır.

*Ang [açısal] seçeneği:

belirli bir açıda düzenleme çizgisi oluşturmak için kullanılır.

-Command: program bir komut girmenizi bekler.

düzenleme çizgisi komutu girilir.

-Command: xline

-Specify a point or [Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset]:A

Açısal seçeneğini aktif hale getirmek için A yazıp enter yapılır.

-Enter angle of xline (0) or [Reference]:30

istenilen açı girilir.

-Specify through point:

ekranda girilen açıya göre oluşan hareketli düzenleme çizgisi

istenilen noktaya bırakılır.

*Bisect [açıortay] seçeneği:

iki çizginin açıortayı olacak şekilde düzenleme çizgisi

oluşturmak için kullanılır.

-Command: program bir komut girmenizi bekler.

düzenleme çizgisi komutu girilir.

-Command: xline

-Specify a point or [Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset]:B

açıortay seçeneğini aktif hale getirmek için B yazıp enter yapılır.

-Specify angle vertex point:

açıortayı alınacak çizgilerin kesişim noktasının girilmesi istenir.

-Specify angle start point:

Açının başlangıç noktasının belirlenmesi istenir.

-Specify angle end point:

Açının son noktasının belirlenmesi istenir.

*Offset seçeneği:

bir çizgiye paralel olarak istenilen mesafede düzenleme çizgisi

oluşturmak için kullanılır.

-Command: program bir komut girmenizi bekler.

düzenleme çizgisi komutu girilir.

-Command: xline

-Specify a point or [Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset]:O

offset seçeneğini aktif hale getirmek için O yazıp enter yapılır.

-Specify offset distance or [Through] <Through>: 20

offset mesafesini girmeniz istenir.

-Select a line object:

offset yapılırken kullanılacak çizgiyi seçmeniz istenir.

-Specify side to offset:

seçilen çizginin hangi yönüne doğru ofset yapılacağını seçmeniz

istenir.



ARC:

Yay oluşturmak için kullanılır.

-Command: program bir komut girmenizi bekler.

program bir komut girmenizi bekler.

-Command: arc

yay komutu girilir.

-Specify start point of arc or [Center]:

Yayın başlangıç noktasını girmeniz istenir.

-Specify second point of arc or [Center/End]:

yayın ikinci noktasını girmeniz istenir.

-Specify end point of arc:

yayın bitiş noktasını girmeniz istenir.

*Center [merkez] seçeneği:

merkezi seçerek yay oluşturmak için kullanılır.

-Specify start point of arc or [Center]:C

Yayın merkez noktasını girmek için C yazıp enter yapılır.

-Specify center point of arc:

yayın merkez noktası işaretlenir.

-Specify start point of arc::

yayın başlangıç noktasını girmeniz istenir.

-Specify end point of arc or [Angle/chord Length]:

yayın bitiş noktasını girmeniz istenir. Bu aşamada yayın

kapsayacağı açığı veya yay uzunluğunu belirleyerek de yay oluşturabilirsiniz.

*Angle [açı] seçeneği:

-Specify end point of arc or [Angle/chord Length]:A

yayın kapsayacağı açığı girmek için A yazıp enter

yapılır.

-Specify included angle: 80

açığı girmeniz istenir.

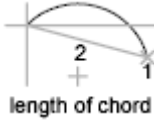
*chord Length [kiriş uzunluğu] seçeneği:

-Specify end point of arc or [Angle/chord Length]:L

kirişin uzunluğunu girmek için L yazıp enter yapılır.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

-Specify length of chord: 200
çizgidir)



kiriş uzunluğunu girmeniz istenir.(kiriş şekilde 2 ile belirtilen



CIRCLE:

Daire oluşturmak için kullanılır.

-Command:

program bir komut girmenizi bekler.

-Command: circle

daire komutu girilir.

-Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: dairenin merkez noktası girilir.

-Specify radius of circle or [Diameter]:

dairenin yarıçapı girilir.

***diameter [çap] seçeneği:**

dairenin çapını girmek için kullanılır.

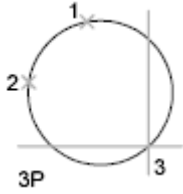
-Specify radius of circle or [Diameter] <>:D dairenin çapını girmek için d yazıp enter yapılır.

-Specify diameter of circle <>: 100

istenilen çap girilir.

***3P seçeneği:**

istenilen üç noktadan geçen bir daire oluşturmak için kullanılır.



-Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: 3p

3P yazılır ve enter yapılır.

-Specify first point on circle:

birinci noktanın yeri işaretlenir.

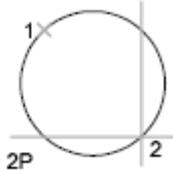
-Specify second point on circle:

ikinci noktanın yeri işaretlenir.

-Specify third point on circle:

üçüncü noktanın yeri işaretlenir.

***2P seçeneği:** istenilen iki noktadan geçen bir daire oluşturmak için kullanılır. Seçilen iki nokta aynı zamanda dairenin çapını da belirlemiş olur.



-Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: 2p

2P yazılır ve enter yapılır.

-Specify first end point of circle's diameter:

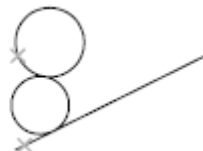
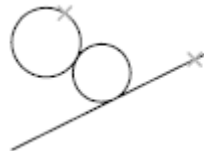
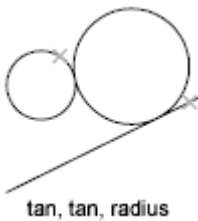
birinci noktanın yeri işaretlenir.

-Specify second end point of circle's diameter:

ikinci noktanın yeri işaretlenir.

***Tan tan radius [teğet teğet yarıçap] seçeneği:** için kullanılır.

iki teğet noktası ve yarıçap belirleyerek daire oluşturmak



-Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: T

T yazılır ve enter yapılır.

-Specify point on object for first tangent of circle:
işaretlenir.

dairenin teğet geçeceği birinci nokta

-Specify point on object for second tangent of circle:
işaretlenir.

dairenin teğet geçeceği ikinci nokta

-Specify radius of circle <>: 150

dairenin yarıçapı girilir.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

REVISION CLOUD:



Bulut şekli oluşturur.

-Minimum arc length: 100 Maximum arc length: 200 Style: Normal

-Specify start point or [Arc length/Object/Style] <Object>:

-Guide crosshairs along cloud path...

-Revision cloud finished.

*arc length seçeneği:

-Specify minimum length of arc <100>:

-Specify maximum length of arc <200>:

*object seçeneği:

kullanılır.

-Select object:

-Reverse direction [Yes/No] <No>:

*style seçeneği:

-Select arc style [Normal/Calligraphy] <Normal>:

-Arc style = Normal

revcloud'un o anki özelliklerini gösterir.

başlangıç noktasını girmenizi ister.

ekranda imleç ile bulutu çizmenizi ister.

Bulut kapattığınızda işlemin bittiğini gösterir.

bulutu oluşturan yayların min ve max uzunluklarını girmek için kullanılır.

yayın min uzunluğunu girmenizi ister.

yayın max uzunluğunu girmenizi ister.

seçilen bir nesneyi revcloud'a çevirmek için

revcloud yapılaak nesneyi seçmenizi ister.

bulut yönünü tersine çevirmek isterseniz y tuşu

enter tuşuna basmanız istenir,

yön aynı kalacaksa n yazıp enter

tuşuna basılır.

bulutu oluşturan yayların genişliğini değiştirir.

normal= çizgi genişliği yok, calligraphy=çizgi

genişliği var.

seçilen stili gösterir.

COPY:



Kopyalama amacıyla kullanılır.

-Command:

-Command: copy

-Select objects:

-Select objects: 1 found

-Select objects: 1 found,3 total

-specify base point or displacement:

Specify second point of displacement: nesneyi hangi noktaya bırakacağımızı sorar.

program bir komut girmenizi bekler.

kopyala komutu girilir.

nesneleri seçmeniz istenir.

kaç adet nesne seçtiğinizi gösterir.

her seçtiğiniz yeni nesne sayısını ve toplam seçilen nesne sayısını gösterir.

nesneyi hangi noktadan tutmak istediğinizi sorar.

MIRROR:



Aynalama komutudur. Nesneleri istenilen eksene göre simetrik olarak kopyalar.

-Command:

-Command: mirror

-Select objects:

-Select objects: 1 found

-Select objects: 1 found,3 total

-specify first point of mirror line:

-specify second point of mirror line:

-delete source objects[Yes/No] <No>:

program bir komut girmenizi bekler.

aynalama komutu girilir.

nesneleri seçmeniz istenir.

kaç adet nesne seçtiğinizi gösterir.

her seçtiğiniz yeni nesne sayısını ve toplam seçilen nesne sayısını gösterir.

aynalama yapacağınız eksenin başlangıç noktasını girmenizi ister.

aynalama yapacağınız eksenin bitiş noktasını girmenizi ister.

aynalama için seçilen orijinal nesnelerin silinip silinmeyeceğini sorar.

Silinecekse Y yazıp entere basılır. Silinmeyecekse sadece entere basmak yeterlidir.

MOVE:



Nesneleri hareket ettirmek veya taşımak için kullanılır.

-Command:

-Command: move

-Select objects:

-Select objects: 1 found

-Select objects: 1 found,3 total

-Specify base point or displacement:

-Specify second point of displacement: nesneyi hangi noktaya bırakacağımızı sorar.

program bir komut girmenizi bekler.

taşımaya komutu girilir.

nesneleri seçmeniz istenir.

kaç adet nesne seçtiğinizi gösterir.

her seçtiğiniz yeni nesne sayısını ve toplam seçilen nesne sayısını gösterir.

nesneyi hangi noktadan tutmak istediğinizi sorar.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

ROTATE:



Nesneleri istenilen açıya göre döndürmek için kullanılır.

-Command:

-Command: rotate

-current positive angle in UCS: ANGDİR=counterclockwise ANGBASE=0

-Select objects:

-Select objects: 1 found

-Select objects: 1 found,3 total

-Specify base point:

-Specify rotation angle or[Reference]:

program bir komut girmenizi bekler.
döndürme komutu girilir.

komutu etkileyen çizim
özelliklerinin o
anki
değerlerini
verir.

nesneleri seçmeniz istenir.

kaç adet nesne seçtiğinizi gösterir.

her seçtiğiniz yeni nesne sayısını ve
toplam seçilen
nesne sayısını
gösterir.

nesneyi döndüreceğiniz merkez
noktayı sorar.

nesneyi döndüreceğiniz açıyı
sorar. Bir değer
girebilirsiniz
veya ekranda
istediğiniz
döndürme
açısını görerek
işaretleyebilirsiniz.

OFFSET:



Ofset komutudur. Nesneleri sabit bir mesafeye göre paralel olarak istenilen sayıda kopyalamak için kullanılır.

-Command:

program bir komut girmenizi bekler.

-Command: offset

offset komutu girilir.

-Specify ofset distance or [Through] <Through>:

offset yapılacak mesafeyi girmenizi ister. İstenilen mesafeyi girin.

Mesafeyi ekranda belirtmek isterseniz T yazıp enter tuşuna
basın.

-Select object to ofset or <exit>:

offset yapılacak nesneyi seçmenizi ister.

-Specify point on side to ofset:

nesneyi offsetleyeceğiniz yönü seçmenizi ister.

-Specify through point:

nesneyi offsetleyeceğiniz mesafeyi ekrandan girmeyi
seçtiyseniz bir üstteki komut yerine bu komut çıkar.

Nesneyi offsetleyeceğiniz noktayı seçin.

STRETCH:



Esnetme komutudur. Nesneleri sabit bir mesafeye göre istenilen mesafede uzatmak ve kısaltmak için kullanılır.

-Command:

program bir komut girmenizi bekler.

-Command: stretch

stretch komutu girilir.

-Select objects to stretch by crossing-window or crossing-polygon...:

esnetilecek nesneleri pencere içine alma
yöntemi ile seçiniz.

-Select objects:

nesneleri seçmeniz istenir.

-Select objects: 1 found

kaç adet nesne seçtiğinizi gösterir.

-Select objects: 1 found,3 total

her seçtiğiniz yeni nesne sayısını ve
toplam seçilen nesne
sayısını gösterir.

-Specify base point or displacement:

nesneyi hangi noktadan itibaren

esnetmek istediğinizi sorar.

-Specify second point of displacement or <use first point as displacement>:

nesneyi hangi noktaya kadar
esneteceğinizi sorar.
Esnetme değerini
rakam olarak komut

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

satırından girebilir veya ekrandan istediğiniz mesafeyi işaretleyebilirsiniz.

BREAK:



Kırma komutudur. Nesneleri belirli bir noktadan veya belirli iki noktadan kırmak için kullanılır.

- Command: program bir komut girmenizi bekler.
- Command: break break komutu girilir.
- Select objects: kırılacak nesneleri seçmeniz istenir.
- Specify second break point or [First point]: nesneyi kıracağınız ikinci noktayı seçmeniz istenir. Eğer önce nesneyi seçip sonra kıracağınız iki noktayı seçmek isterseniz, F yazıp enter tuşuna basınız. aşağıdaki komut yazılacaktır.
- Specify first break point: nesneyi kıracağınız ilk noktayı seçmeniz istenir.
- Specify second break point: nesneyi kıracağınız ikinci noktayı seçmeniz istenir.

EXPLODE:



Patlatma komutudur. Polyline veya block halindeki nesneleri patlatıp parçalara ayırmak için kullanılır.

- Command: program bir komut girmenizi bekler.
- Command: explode patlatma komutu girilir.
- Select objects: patlatılacak nesneleri seçmeniz istenir.
- Select objects: 1 found kaç adet nesne seçtiğinizi gösterir.
- Select objects: 1 found,3 total her seçtiğiniz yeni nesne sayısını ve toplam seçilen nesne sayısını gösterir.

Seçimi bitirip enter tuşuna basınca seçilen nesneler patlatılır.

TRİM:



Budama komutudur. Nesneleri istenilen bir noktadan budamak için kullanılır.

- Current settings: Projection=UCS, Edge=None komutu etkileyen çizim özelliklerinin o anki durumunu gösterir.
- Select cutting edges ...
- Select objects: budama eksenini(!!!) seçmeniz istenir.
- Select objects: 1 found kaç adet nesne seçtiğinizi gösterir.
- Select objects: 1 found,3 total her seçtiğiniz yeni nesne sayısını ve toplam seçilen nesne sayısını gösterir.
- Select object to trim or shift-select to extend or [Project/Edge/Undo]: budanacak nesneleri seçmeniz istenir. Seçtiğiniz nokta seçilen nesnenin budanacak kısmının üzerindeki bir nokta olmalıdır.

NOT: yukarıdaki komutta f yazıp enter tuşuna basarak çoklu budama yapabilirsiniz.

EXTEND:



Uzatma komutudur. Nesneleri istenilen bir eksene kadar uzatır.

- Current settings: Projection=UCS, Edge=None komutu etkileyen çizim özelliklerinin o anki durumunu gösterir.
- Select boundary edges ...
- Select objects: uzatma eksenini(!!!) seçmeniz istenir.
- Select objects: 1 found kaç adet nesne seçtiğinizi gösterir.
- Select objects: 1 found,3 total her seçtiğiniz yeni nesne sayısını ve toplam seçilen nesne sayısını gösterir.
- Select object to extend or shift-select to trim or [Project/Edge/Undo]: uzatılacak nesneleri seçmeniz istenir. Seçtiğiniz nokta seçilen nesnenin uzatılacak kısmının üzerindeki bir nokta olmalıdır.

NOT: yukarıdaki komutta f yazıp enter tuşuna basarak çoklu uzatma yapabilirsiniz.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ



FILLET:

Köşeleri yuvarlatarak birleştirmek için kullanılan komuttur.

-command: fillet

-Current settings: Mode = TRIM, Radius = 0.0000

-Select first object or [Polyline/Radius/Trim/multiple]:

- Select second object:

*Polyline seçeneği:

-Select 2D polyline:

4 lines were filleted

*Radius seçeneği:

- Specify fillet radius <0.0000>:

*trim seçeneği:

-Enter Trim mode option [Trim/No trim] <Trim>:

*multiple seçeneği:



CHAMFER:

Köşeleri pah kırarak birleştirmek için kullanılır.

-command: chamfer

-(TRIM mode) Current chamfer Dist1 = 0.0000, Dist2 = 0.0000

-Select first line or [Polyline/Distance/Angle/Trim/Method/multiple]:

-Select second line:

*polyline seçeneği:

-Select 2D polyline:

-4 lines were chamfered

*distance seçeneği:

-Specify first chamfer distance <0.0000>:

-Specify second chamfer distance <10.0000>:

*angle seçeneği:

-Specify chamfer length on the first line <0.0000>:

-Specify chamfer angle from the first line <0>:

*trim seçeneği:

-Enter Trim mode option [Trim/No trim] <Trim>:

*method seçeneği:

-Enter trim method [Distance/Angle] <Angle>:

*multiple seçeneği:

LOCATE POINT:

Herhangi bir noktanın X, Y, Z koordinatlarını bulmak için kullanılır.

-Command: id

- Specify point:

fillet komutu girilir.

komutu etkileyen çizim özelliklerinin o anki durumunu gösterir

ilk nesneyi seçmeniz istenir.

ikinci nesneyi seçmeniz istenir.

bir polyline'ın tüm köşelerini birden yuvarlatmaya yarar.

bir polyline seçmenizi ister.

polyline'a ait toplam kaç çizginin yuvarlatıldığını gösterir.

yuvarlatma çapını değiştirmeye yarar.

yuvarlatma yarıçapını girmenizi ister.

nesnelerin yuvarlatma işleminden sonra kalan fazla kısmının kesilip kesilmeyeceğini belirlemeye yarar.

trim modunu girmenizi ister.fazla kısımları kesmek için trim, aksi için no trim seçilmelidir.

komutu işlem bitene kadar otomatik olarak devam ettirmeye yarar.

chamfer komutu girilir.

komutu etkileyen çizim özelliklerinin o anki durumunu gösterir

ilk çizgiyi seçmenizi ister.

ikinci çizgiyi seçmenizi ister.

bir polyline'ın tüm köşelerini birden pah kırarak birleştirmeye yarar.

bir polyline seçmenizi ister.

polyline'a ait toplam kaç çizginin birleştirildiğini gösterir.

pah kırma mesafelerini ayarlamaya yarar.

ilk mesafeyi girmenizi ister.

ikinci mesafeyi girmeniz ister.

istenilen açıya göre pah kırmaya yarar.

ilk çizginin uzunluğunu girmenizi ister.

ilk çizgiden kaç derecelik bir açı yapılacağını sorar.

nesnelerin pah kırma işleminden sonra kalan fazla kısmının kesilip kesilmeyeceğini belirlemeye yarar.

trim modunu girmenizi ister.fazla kısımları kesmek için trim, aksi için no trim seçilmelidir.

pah kırmanın hangi yönleme göre yapılacağını sorar.

iki mesafe girme yöntemi için distance açı yöntemi için angle seçilmelidir.

komutu işlem bitene kadar otomatik olarak devam ettirmeye yarar.

locate point komutu girilir.

koordinatı bulunmak istenen nokta işaretlenir.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

- X = 434.8293 Y = 397.8763 Z = 0.0000

işaretlenen noktanın koordinatları komut satırından okunur.

DISTANCE:



İki nokta arasındaki mesafeyi ölçmek için kullanılır.

- command: distance
- Specify first point:
- Specify second point:
- Distance = 443.0681, Angle in XY Plane = 0, Angle from XY Plane = 0
Delta X = 443.0681, Delta Y = 0.0000, Delta Z = 0.0000

distance komutu girilir.
ilk nokta işaretlenir.
ikinci nokta işaretlenir.

iki nokta arasındaki mesafe, yatay düzlemle yapılan açı, başlangıç ve son X, Y, Z koordinatları arasındaki delta mesafe farkları komut satırından okunur.

AREA:



Kapalı bir bölgenin alanını ve çevresini bulmak için kullanılır.

- command: area
- Specify first corner point or [Object/Add/Subtract]:
- Specify next corner point or press ENTER for total:
- Specify next corner point or press ENTER for total:
- Area = 39487.3260, Perimeter = 808.9622
- *object [nesne] seçeneği:

alan komutu girilir.

kapalı bölgenin ilk köşesini girmeniz istenir.
kapalı bölgenin sonraki köşe noktasını girmeniz istenir.
Bitirmek için enter yapılır.
kapalı bölgenin tüm köşe noktaları işaretlenir ve enter yapılır.

alan (area) ve çevre (perimeter) komut satırından okunur.
kapalı bir bölge oluşturan tek bir nesnenin alan ve çevresini bulmak için kullanılır.

alan komutu girilir.

-command: area

-Specify first corner point or [Object/Add/Subtract]: O

object seçeneğini aktif hale getirmek için o yazılır ve enter yapılır.

- Select objects:

alanı ve çevresi bulunmak istenen nesne seçilir.

-Area = 39487.3260, Perimeter = 808.9622

alan (area) ve çevre (perimeter) komut satırından okunur.

POLYLINE:



İki boyutlu polyline çizmek için kullanılır.

- specify start point:
- Current line-width is 0.0000:
- Specify next point or [Arc/Halfwidth/Length/Undo/Width]:
- Specify next point or [Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width]:

polyline'in başlangıç noktasını seçmenizi ister.
çizimde o anda geçerli olan çizgi genişliğini gösterir.

bir sonraki noktayı seçmenizi ister.

nokta seçimini bitirene kadar aynı komut her girdiğiniz noktadan sonra tekrar eder.

yaylardan oluşan bir polyline çizmek için kullanılır.

*arc seçeneği:

- Specify endpoint of arc or [Angle/Center/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width]:

yayın son noktasını girmenizi ister. İstedığınız sayıda yay çizece kadar komut tekrar eder.

yayın kapsadığı açığı belirterek yay çizmek için kullanılır.

yayın kapsadığı açığı girmenizi ister.

yayın son noktasını girmenizi ister. Bu aşamada yayın merkezini veya yarıçapını girerek de yayı çizebilirsiniz. [köşeli parantez içindeki seçeneklere bakın]

**angle seçeneği:

-Specify included angle:

-Specify endpoint of arc or [Center/Radius]:

merkez noktasını girerek yay çizmek için kullanılır.

**center seçeneği:

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

**direction seçeneği:

-Specify the tangent direction for the start point of arc:

**radius seçeneği:

-Specify radius of arc:

**second pt seçeneği:

-Specify second point on arc:

-Specify end point of arc:

*halfwidth seçeneği:

-Specify starting half-width <0.0000>:
ister.

-Specify ending half-width <10.0000>:

*length seçeneği:

yapmaya yarar.

-Specify length of line:

*undo seçeneği:

polyline silinir ve
devam edebilirsiniz.

*width seçeneği:

ayarlamak için

Specify starting width <0.0000>:

Specify ending width <0.0000>:



POLYGON:

Çokgen çizmek için kullanılır.

-Enter number of sides <4>:

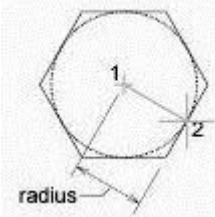
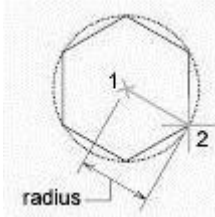
girmenizi ister.

-Specify center of polygon or [Edge]:

-Enter an option [Inscribed in circle/Circumscribed about circle] <I>:

Inscribed

circumscribed



-Specify radius of circle:

*edge seçeneği:

-Specify first endpoint of edge:

-Specify second endpoint of edge:



RECTANGLE:

Dikdörtgen çizmek için kullanılır.

-Specify first corner point or

[Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]:

-Specify other corner point or [Dimensions]:

**dimensions seçeneği:

-Specify length for rectangles <0.0000>:

-Specify width for rectangles <0.0000>:

yayın teğet geçeceği bir eksen çizerek yay
çizmek için kullanılır.

yayın teğet geçeceği eksenini çizmenizi
ister.

yayın yarıçapını girerek çizmek için kullanılır.
yayın yarıçapını girmenizi ister.

üç nokta (başlangıç-orta-son noktalar) seçerek
yay çizmeye yarar.

yayın ikinci noktasını girmenizi ister.

yayın son noktasını girmenizi ister.

polyline'in başlangıç ve son noktalarının yarı-
genişliğini ayarlamak için
kullanılır.

başlangıç noktasının yarı-genişliğini girmenizi

son noktanın yarı-genişliğini girmenizi ister.

polyline uzunluğunu istediğiniz bir değer kadar

polyline uzunluğunu girmenizi ister.

hatalı çizimi silmek için kullanılır. Son çizdiğiniz
polyline çizmeye bir önceki noktadan

polyline başlangıç ve son noktasının genişliğini
kullanılır.

başlangıç noktası genişliğini girmenizi ister.

son noktanın genişliğini girmenizi ister.

çizmek istediğiniz çokgenin kenar sayısını

polygonun merkez noktasını girmenizi ister.

çokgenin merkezi belirtilen dairenin içinde
mi yoksa dışında mı
oluşturulacağını sorar.

istenilen seçeneğin ilk harfi girilerek seçim yapılır.

çemberin yarıçapını girmeniz istenir.

çokgenin bir kenarının uzunluğunu girerek çokgen
çizmek için kullanılır.

çokgenin kenarının ilk noktasını girmenizi ister.

çokgenin kenarının son noktasını girmenizi ister.

dikdörtgenin ilk köşesini seçmenizi ister.

dikdörtgenin diğer köşesini seçmenizi ister.

kenar boyutlarını vererek dikdörtgen çizmek için
kullanılır.

dikdörtgenin uzunluğunu girmenizi ister (x yönü)

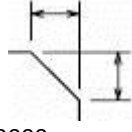
dikdörtgenin genişliğini girmenizi ister (y yönü)

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

-Specify other corner point or [Dimensions]:

*chamfer seçeneği:

-Specify first chamfer distance for rectangles <0.0000>:



-Specify second chamfer distance for rectangles <0.0000>:

*elevation seçeneği:

-Specify the elevation for rectangles <0.0000>:

*fillet seçeneği:

-Specify fillet radius for rectangles <0.0000>:

*thickness seçeneği:

-Specify thickness for rectangles <0.0000>:

*width seçeneği:

-Specify line width for rectangles <0.0000>:

HATCH:



Kapalı alanları istenilen şekilde taramaya yarar.

Hatch komutu girildiğinde ekrana gelen pencerede istenilen ayarlar yapılır.

*hatch sayfası:

-type kutusu:

-predifined:

durumdur.

-user defined:

-custom:

-pattern kutusu:

kutudur.

-swatch kutusu:

kutudur.

-custom pattern:

kutudan görebilirsiniz.

-angle kutusu:

kullanılır.

-scale kutusu:

-spacing kutusu:

-ISO pen width:

-pick points düğmesi:

dikdörtgenin hangi ekseninde olacağını belirtmenizi ister.

dikdörtgenin köşelerini pah kırarak çizmek için kullanılır.

ilk pah kırma mesafesini girmenizi ister.

ikinci pah kırma mesafesini girmenizi ister.

dikdörtgenin 3 boyutlu çizimdeki yüksekliğini girmek için kullanılır.

dikdörtgenin 3 boyutlu çizimdeki yüksekliğini girmenizi ister.

dikdörtgenin köşelerini yuvarlatmak için kullanılır. köşelerin yuvarlatma yarıçapını girmenizi ister.

dikdörtgenin 3 boyutlu çizimdeki kalınlığını girmek için kullanılır.

dikdörtgenin 3 boyutlu çizimdeki kalınlığını girmenizi ister.

dikdörtgeni oluşturan çizgilerin genişliklerini girmek için kullanılır.

dikdörtgeni oluşturan çizgilerin genişliğini girmenizi ister.

taramanın genel özelliklerinin girileceği sayfadır.

autocad'de hazır bulunan tiplerden birini seçebileceğiniz

çizim anında istenilen özellikleri girerek kendi tarama tipinizi oluşturabileceğiniz durumdur.

önceden oluşturup kaydettiğiniz tiplerden birini seçebileceğiniz durumdur. seçtiğiniz tarama tipinin kod adını görebileceğiniz

seçtiğiniz tarama tipinin bir örneğini görebileceğiniz

custom tipini seçtiğiniz zaman bir örneğini bu

seçtiğiniz tipi istediğiniz açıyla yerleştirmek için

tarayacağınız alana ve seçtiğiniz tipe göre tarama ölçeğini ayarlayabileceğiniz kutudur.

user defined tipini seçerseniz çizgiler arasındaki boşluğu bu kutudan ayarlayabilirsiniz.

pattern olarak ISO kodlu bir tip seçtiğinizde bu tipin çizgi genişliğini ayarlamak için kullanılır.

ekranda taranacak alanı işaretlemek için kullanılır. Üzerine tıkladığında pencere kaybolur ve çizim ekranı gelir. Taranacak kapalı alanın içinde bir noktayı işaretlemeniz istenir.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

-select objects düğmesi:

ekranda taranacak alanı oluşturan nesnelere tek tek seçmek için kullanılır. Üzerine tıklandığında pencere kaybolur ve çizim ekranı gelir. Taranacak kapalı alanı oluşturan nesnelere seçmeniz istenir.

NOT:: pick points seçeneğinde taranacak alanın içinde başka nesnelere varsa o nesnelere taranmaz. Select objects seçeneğinde ise taranacak alanın içindeki nesnelere de taranır. Bu nesnelere taranmasını önlemek için taranacak alanı oluşturan nesnelere seçilirken bu alanın içinde bulunup üzeri taranmayacak nesnelere de seçilmelidir.

-remove island düğmesi:

pick points seçeneği kullanılırken taranacak alanın içindeki nesnelere taranmaz. Bu nesnelere de taramak için remove island komutu kullanılarak üzerinin taranması istenen nesnelere seçilir.

-view selections düğmesi:
için kullanılır.

o ana kadar seçtiğiniz taranacak alanları görmek

-inherit properties düğmesi:

önceden yapılmış bir taramayı ekrandan seçerek yeni taramanın seçilen eski taramayla aynı özelliklerde olmasını sağlar.

-draw order:

taramanın diğer nesnelere önünde veya arkasında olmasını sağlar.

-composition:

tarama oluşturulduktan sonra taramayı kapsayan alanda yapılacak değişikliklerin tarama üzerinde de etkili olup olmayacağını seçmek için kullanılır.

*associative seçeneği:

tarama değişikliklerden etkilenir.

*nonassociative seçeneği:

tarama değişikliklerden etkilenmez.

-double onay kutusu:

user defined tiplerinin iki yönlü oluşturulmasını sağlar.

-preview düğmesi:

yapılan taramanın önizlemesini sağlar.

-advanced sayfası:

taramanın daha ileri ayarlarının yapılmasını sağlar. taranacak alanının seçim yöntemini belirler.

*island detection style:



normal

outer

ignore

*object types kutusu:

taramayı oluşturan sınırların bir bölge mi yoksa bir polyline olarak mı tanıyacağını sorar. Retain boundaries kutusu onaylıyken aktif haldedir.

*boundary set:

pick points yöntemi kullanılırken tarama alanı içinde hiçbir zaman seçilmesi istenmeyen nesnelere belirlemek için kullanılır.

*island detection method:

birden çok kapalı alanın ortak bir iç noktasını seçtiğinizde en dış sınırın hangi kapalı alan olacağını belirlemek için kullanılır.

-gradient sayfası:

renkli ve desenli hatch oluşturur.

*one color:

tek renk

*two color:

iki renk

*shade-tint:

koyuluk açıklık

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

- *centered:
- *angle:

desenin merkeze olması
desene verilen açı

MULTILINE TEXT:



-Çok satırlı yazı yazmak için kullanılır.

-Current text style: "Standard" Text height: 2.5
gösterir.

-Specify first corner:
girilmesini ister

-Specify opposite corner or

[Height/Justify/Line spacing/Rotation/Style/Width] :

Açılan ekranda:

- *ilk kutucuk:
- *ikinci kutucuk:
- *üçüncü kutucuk:
- *B harfi:
- *I harfi :
- *U harfi:
- *sağ-sol oklar:
- *a/b yazısı:
- *sağdaki kutucuk:

-height seçeneği:

-justify seçeneği:

-line spacing seçeneği:

-rotation seçeneği:

-style seçeneği:

-width seçeneği:

DIMENSION STYLE:



Ölçülendirme ile ilgili ayarları yapmak için kullanılır.

-styles kutusu:

-list kutusu:

-prewiev of:.....

-description:

-set current düğmesi:

-new düğmesi:

-modify düğmesi:

-override düğmesi:

-compare düğmesi:

yeni bir stil oluşturmak

-new düğmesi tıklanır.

-açılan pencerede gerekli kısımlar doldurulur.

-new style name:

o anki yazı özelliklerini

yazının oluşturulacağı pencerenin ilk köşesinin

pencerenin diğer köşesinin girilmesini ister.

yazı stili seçmek için kullanılır.

yazı fontu seçmek için kullanılır.

yazı yüksekliği seçmek için kullanılır.

koyu yazma seçeneği

italik yazma seçeneği

altı çizili yazma seçeneği

ileri geri alma seçeneği

kesir seçeneği

yazı rengi seçeneği

yazı yüksekliği seçimi

yazı yerleştirme seçeneği

satır aralığı seçeneği

yazıyı döndürme seçeneği

yazı stili seçme

yazı genişliği seçme

kullanılabilir ölçü stillerini gösterir.

kullanılabilir tüm ölçü stilleri (all styles) veya

çizimde o anda kullanılan (styles

in use) ölçü stillerini üstteki ölçü

stilleri kutusunda görmek için

istenilen seçim yapılır.

seçilen ölçü stilinin önizlemesinin yapıldığı ekrandır.

NOT:yaptığınız değişiklikleri aynı

anda prewiev penceresinde

görebilirsiniz.

seçilen ölçü stilinin tarifinin yapıldığı kısımdır.

birden fazla stilden o anda kullanılmak istenen

stili seçip aktif stil haline

getirmek için kullanılır.soldaki

styles kutusundan istenilen ölçü

stili seçilir ve set current

düğmesine basılır.

yeni bir ölçü stili yaratmak için kullanılır.

var olan bir ölçü stilinde değişiklik yapmak için

kullanılır.

var olan bir stilden çok az farklı yeni bir stil

oluşturmak için kullanılır.

var olan stiller arasında karşılaştırma yapmak için

kullanılır.

yeni stilin adı yazılır.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

| | |
|---|--|
| -start with: | yeni stili oluştururken faydalanılacak önceden var olan bir stil yazılır. |
| -use for: | yeni stilin hangi ölçülendirme tipleri için geçerli olacağını belirler. Yeni stilin bütün ölçülendirme tipleri için kullanılması isteniyorsa (all dimensions) seçeneği aynen kalmalıdır. |
| -continue düğmesi tıklanarak bir sonraki aşamaya geçilir. | |
| -açılan pencerede 6 farklı sayfa vardır. | |
| *lines and arrows sayfası: | |
| **dimension lines bölümü: | ölçü çizgisi ve oklarının düzenlendiği sayfadır. |
| -color kutusu: | ölçü çizgilerinin düzenlendiği bölümdür. |
| -lineweight kutusu: | ölçü çizgisi renginin seçildiği kısımdır. |
| -extend beyond ticks: | ölçü çizgisinin kalınlığının seçildiği kısımdır. |
| | ölçü çizgisinin uzantı çizgilerinin dışına taşma mesafesinin seçildiği kısımdır. |
| -baseline spacing kutusu: | üst üste gelen ölçüler arasındaki mesafeyi belirlemek için kullanılır. |
| -suppress kutuları: | ölçü yazısının istenilen tarafındaki ölçü çizgisini kaldırmak için kullanılır. (dim line 1:sol , dim line 2:sağ) |
| **extension lines bölümü: | uzantı çizgilerinin düzenlendiği bölümdür. |
| -color kutusu: | uzantı çizgisi renginin seçildiği kısımdır. |
| -lineweight kutusu: | uzantı çizgisi kalınlığının seçildiği kısımdır. |
| -extend beyond dim lines kutusu: | mesafeyi, uzantı çizgileri ölçü çizgilerinin ötesine uzanacak şekilde ayarlamak için kullanılır. |
| | uzantı çizgisinden ölçülendirilen nesneye olan mesafeyi ayarlamak için kullanılır. |
| -offset from origin kutusu: | istenilen taraftaki uzantı çizgilerini kaldırmanızı sağlar. (ext line 1:sol ext line 2:sağ) |
| -suppress kutusu: | |
| **arrow heads bölümü: | ölçü çizgilerindeki ok başlarının tipini ve boyunu ayarlamak için kullanılır. |
| -1st kutusu: | ölçü çizgisinin sol tarafındaki okun tipini belirlemek için kullanılır. |
| -2nd kutusu: | ölçü çizgisinin sağ tarafındaki okun tipini belirlemek için kullanılır. |
| -leaser kutusu: | not çizgilerinde kullanılacak okların tipini belirlemek için kullanılır. |
| -arrow size kutusu: | ok başlarının boyunu belirlemek için kullanılır. |
| **center marks for circles bölümü: | daire ve yayın merkez noktasını ölçülendirirken merkez işaretinin tipini seçmek için kullanılır. |
| -type kutusu: | merkez işaretinin tipini seçmek için kullanılır. Mark(+) işareti , line: (x) işareti , none: işaret yok |
| -size kutusu: | merkez işaretinin boyunu belirlemek için kullanılır. |
| *text sayfası: | ölçü yazısının düzenlendiği sayfadır. |
| **text appearance bölümü: | yazının görünüşünün düzenlendiği kısımdır. |
| -text style kutusu: | ölçü yazısı için mevcut yazı stillerinden birini seçmek için kullanılır. |

-yeni bir yazı stili yaratmak için text style kutusunun sağındaki (...) düğmesine basılarak açılan pencerede gerekli işlemler yapılır.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

Önce new düğmesi tıklanır. Açılan yeni pencerede yeni yazı stilinin adı girilir ve ok düğmesine tıklanarak önceki pencereye dönülür. Gerekli kutular doldurularak yeni stil oluşturulur. Apply ve sonra close düğmelerine tıklanarak text sayfasına geri dönülür.

| | |
|--|---|
| -text color kutusu: | ölçü yazısının rengini seçmek için kullanılır. |
| -fill color kutusu: | ölçü yazısının arka plan rengini seçmek için kullanılır. |
| -text height kutusu: | ölçü yazısı boyunu belirlemek için kullanılır. Autocad'de çizim yaparken çıktı alınması planlanan ölçeğe göre yazı yüksekliği seçimi yapılmalıdır. |
| -fraction height scale: | kesirli veya mimari ölçü birimlerindfen biri seçili iken kesir yazısının yüksekliğini belirlemek için kullanılır. |
| -draw frame around text kutusu: | ölçü yazısının çevresine bir dikdörtgen çizmek için kullanılır. |
| **text placement bölümü: | ölçü yazısının yerleşiminin düzenlendiği bölümdür. |
| -vertical kutusu: | ölçü çizgisine göre yazının dikey konumunu belirlemek için kullanılır. |
| -above: | yazıyı ölçü çizgisinin üzerine koyar. |
| -centered: | yazıyı ölçü çizgisinin üstüne koyar. Ölçü çizgisi yazıya yer açmak için kırılır. |
| -outside: | yazıyı ölçü çizgisini dışına uygun bir noktaya koyar. |
| -JIS: | yazıyı Japon endüstri standartlarına göre yerleştirir. |
| -horizontal kutusu: | yazının konumunu uzantı çizgilerine göre belirlemek için kullanılır. |
| -centered: | yazıyı iki uzantı çizgisi arasına yerleştirir. |
| -at ext line 1: | yazıyı ilk uzantı çizgisinin yanına yerleştirir. |
| -at ext line 2: | yazıyı ikinci uzantı çizgisinin yanına yerleştirir. |
| -over ext line 1: | yazıyı ilk uzantı çizgisinin üzerine hizalı olarak yerleştirir. |
| -over ext line 2: | yazıyı ikinci uzantı çizgisinin üzerine hizalı olarak yerleştirir. |
| -offset from dim line kutusu: | yazının ölçü çizgisine olan mesafesini seçmek için kullanılır. |
| **text alignment bölümü: | yazının ölçü çizgisine göre hizalanmasını düzenleyen bölümdür. |
| -horizontal düğmesi: | ölçü çizgisi ne yönde ve eğimde olursa olsun yazı yatay olur. |
| -aligned with dimension line düğmesi: | yazı ölçü çizgisiyle aynı yönde ve eğimde olur. |
| -ISO Standard düğmesi: | yazı uzantı çizgileri arasındaysa, yazıyı ölçü çizgisiyle hizalar; aksi halde yazı yatay olarak hizalanır. |
| *Fit sayfası: | Ölçü yazısı ve oklarının özel durumlardaki davranışlarını düzenlemek için kullanılır |
| **Fit options bölümü: | uzantı çizgileri arasında yeterli yer olmadığında hangi ölçü bileşeninin yer değiştireceğini düzenlemek için kullanılır. |
| -either the text or the arrows, whichever fits best: | yer değiştirmeyi otomatik olarak en uygun olacak şekilde ayarlar. |
| -arrows: | yeterli yer olmadığında okları uzantı çizgisinin dışına alır. |

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

| | |
|---|---|
| -text: | yeterli yer olmadığında yazıyı uzantı çizgisinin dışına alır. |
| -both text and arrows: | yeterli yer olmadığında yazıyı ve okları uzantı çizgisinin dışına alır |
| -always keep text between ext lines: | yazıyı her durumda uzantı çizgilerinin içinde tutar. |
| -suppress arrows if they..... | yeterli yer olmadığında okları tamamen kaldırır. |
| **text placement bölümü: | varsayılan yerinden taşındığında yazının nasıl davranacağını düzenlemek için kullanılır. |
| -beside the dimension line: | yazıyı varsayılan yerinde tutar, yer değiştirmesine izin vermez. |
| -over the dimension line, with a leader: | ölçü yazısının ölçü çizgisinden bağımsız olarak taşınmasına izin verir.ölçü çizgisi ile yazıyı bir çizgi (leader) ile bağlar. |
| -over the dimension line, without a leader: | ölçü yazısının ölçü çizgisinden bağımsız olarak taşınmasına izin verir.ölçü çizgisi ile yazıyı bir çizgi (leader) ile bağlamaz. |
| **scale for dimension futures bölümü: | ölçü bileşenlerinin ölçeğini düzenlemek için kullanılır. |
| -use overall scale of kutusu: | ölçü bileşenlerinin ölçeğini belirlemek için kullanılır. Dimension style komutu ile belirlenen tüm ayarlar bu ölçek ile çarpılır. |
| -scale dimension to layout (paper space): | tüm ölçü bileşenlerini çizimin görüldüğü paper space görüş penceresindeki ölçek faktörüne uygun olarak ölçekler. |
| **Fine tuning bölümü: | çeşitli ayarlar yapmak için kullanılır. |
| -place text manually when dimensing: | çizime ölçü eklerken ölçü yazısını o anda ekranda yerleştirmek için kullanılır. |
| -always draw dim line between ext lines: | uzantı çizgileri arasına her durumda bir ölçü çizgisi çizer. |
| *Primary units sayfası: | ölçü yazısının format ve içeriğini düzenlemek için kullanılır. |
| **linear dimensions bölümü: | doğrusal ölçülerde düzenleme yapmak için kullanılır. |
| -unit format kutusu: | ölçü yazısının birim stilini belirlemek için kullanılır. Scientific(bilimsel), decimal(ondalık), engineering(mühendislik), architectural(mimari), fractional(kesirli), Windows desktop(Windows ayarları) seçeneklerinden istenilen girilir. Bu ayar genel çizimde yaptığınız birim ayarlarıyla uygun olmalıdır.(format =>units) |
| -precision kutusu: | virgülden sonra kaç hane hassasiyette çalışılacağını belirlemek için kullanılır. |
| -fraction format: | mimari ve kesirli birim formatlarından birini seçtiğinizde kesrin |

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

| | |
|-----------------------------------|---|
| -decimal separator kutusu: | görünümünü düzenlemek için kullanılır. ondalıklı sayı birimini seçtiğinizde ondalık ayracını düzenlemek için kullanılır. Comma(virgül), period(nokta), space(boşluk) |
| -round off kutusu: | virgülden sonraki yuvarlamayı düzenlemek için kullanılır. |
| -prefix kutusu: | doğrusal ölçü yazılarının başına yazı eklemek için kullanılır. |
| -suffix kutusu: | doğrusal ölçü yazılarının sonuna yazı eklemek için kullanılır. |
| **measurement scale bölümü: | ölçü yazısı için bir ölçek faktörü belirlemek için kullanılır. Örnek olarak; ölçek faktörünü 2 seçerseniz 40 birim olarak girdiğiniz bir ölçü 80 birim görünür. |
| -scale factor kutusu: | istenilen ölçek burada seçilir. |
| -apply to layout dimensions only: | girilen ölçek sadece paper space layout'larında uygulanır. |
| **zero suppression bölümü: | fazla sıfırları ölçü yazısında göstermemek için kullanılır. |
| -leading kutusu: | baştaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>.200 olarak görünür. |
| -trailing kutusu: | sondaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>0.2 olarak görünür. |
| -0 feet ve 0 inches kutuları: | mimari birim formatı seçildiğinde ölçü yazıları için aynı işlemi yapar. |
| **angular dimensions bölümü: | açısal ölçülerde düzenleme yapmak için kullanılır. |
| -units format kutusu: | ölçü yazısının birim stilini belirlemek için kullanılır. Decimal(ondalıklı), degrees/minutes/seconds(derece dakika saniye), grads(grad), radians(raydan), surveyor(harita) seçeneklerinden istenilen girilir. |
| -precision kutusu: | virgülden sonra kaç hane hassasiyette çalışılacağını belirlemek için kullanılır. |
| **zero suppression bölümü: | fazla sıfırları ölçü yazısında göstermemek için kullanılır. |
| -leading kutusu: | baştaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>.200 olarak görünür. |
| -trailing kutusu: | sondaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>0.2 olarak görünür. |
| *alternate units sayfası: | doğrusal ölçülerde ikinci bir ölçü yazısı grubu oluşturmak için kullanılır. Örnek olarak; decimal(ondalıklı) birimde gösterdiğiniz ölçüleri aynı zamanda feet-inch birimlerinde görmek istediğinizde alternatif birim olarak feet-inch birimlerini seçebilirsiniz. Bu durumda |

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

metrik ölçünüzün yanında parantez içinde bu ölçünün feet-inch olarak da değerini görebilirsiniz.

| | |
|--|--|
| -display alternate units kutusu: | alternatif birim girmek için bu kutuyu onaylamanız gerekir. |
| **alternate units: -unit format kutusu: | alternatif birimleri düzenlemek için kullanılır. ölçü yazısının birim stilini belirlemek için kullanılır. Scientific(bilimsel), decimal(ondalık), engineering(mühendislik), architectural stacked(mimari üstlü altlı), fractional stacked(kesirli altlı üstlü), Windows desktop(Windows ayarları) seçeneklerinden istenilen girilir. |
| -precision kutusu: | virgülden sonra kaç hane hassasiyette çalışılacağını belirlemek için kullanılır. |
| -multiplier for alt units kutusu: | ölçü yazısı için bir çarpan değeri girmek için kullanılır. |
| -round distances to kutusu: | virgülden sonraki yuvarlamayı düzenlemek için kullanılır. |
| -prefix kutusu: -suffix kutusu: | ölçü yazılarının başına yazı eklemek için kullanılır. ölçü yazılarının sonuna yazı eklemek için kullanılır. |
| **zero suppression bölümü: -leading kutusu: -trailing kutusu: -0 feet ve 0 inches kutuları: | fazla sıfırları ölçü yazısında göstermemek için kullanılır. baştaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>.200 olarak görünür. sondaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>0.2 olarak görünür. mimari birim formatı seçildiğinde ölçü yazıları için aynı işlemi yapar. |
| **placement bölümü: -after primary value: -below primary value: | alternatif birimlerin konumunu belirlemek için kullanılır. alternatif ölçü yazısı, asıl ölçü yazısının arkasında ve hizalı olarak yerleştirilir. alternatif ölçü yazısı, asıl ölçü yazısının altına yerleştirilir. |
| *tolerances sayfası: | ölçü yazılarına tolerans yazıları eklemek için kullanılır. |
| **tolerance format bölümü: - method kutusu: | tolerans ölçü yazısını düzenlemek için kullanılır. tolerans ölçü yazısının formatını belirlemek için kullanılır. None(boş), symmetrical(simetrik), deviation(sapma), limits(limitler), basic(temel) |
| -precision kutusu: | virgülden sonra kaç hane hassasiyette çalışılacağını belirlemek için kullanılır. |
| -upper value kutusu: | symmetrical, deviation ve limit seçenekleri için bir üst tolerans değeri belirlemek için kullanılır. |

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

| | |
|------------------------------------|--|
| -lower value kutusu: | deviation ve limits seçenekleri için bir alt tolerans değeri belirlemek için kullanılır. |
| -scaling for height kutusu: | tolerans ölçü yazısının boyunu, asıl ölçü yazısına oranlayarak belirlemek için kullanılır. |
| -vertical position kutusu: | tolerans yazısının dikey konumunu belirlemek için kullanılır. |
| **zero suppression bölümü: | fazla sıfırları ölçü yazısında göstermemek için kullanılır. |
| -leading kutusu: | baştaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>.200 olarak görünür. |
| -trailing kutusu: | sondaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>0.2 olarak görünür. |
| -0 feet ve 0 inches kutuları: | mimari birim formatı seçildiğinde ölçü yazıları için aynı işlemi yapar. |
| **alternate unit tolerance bölümü: | alternatif birim varsa bununla ilgili ayarların yapıldığı bölümdür. |
| -precision kutusu: | virgülden sonra kaç hane hassasiyette çalışılacağını belirlemek için kullanılır. |
| **zero suppression bölümü: | fazla sıfırları ölçü yazısında göstermemek için kullanılır. |
| -leading kutusu: | baştaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>.200 olarak görünür. |
| -trailing kutusu: | sondaki sıfırları kaldırır. 0.200 =>0.2 olarak görünür. |
| -0 feet ve 0 inches kutuları: | mimari birim formatı seçildiğinde ölçü yazıları için aynı işlemi yapar. |

ARRAY: (satır-sütun)

Nesneleri satır-sütun veya kutupsal olarak istenilen sayıda çoğaltmaya yarar.

- Command: program bir komut girmenizi bekler.
- Command: array array komutu girilir.
- Açılan pencerede satır-sütun halinde çoğaltmak için rectangular array düğmesi işaretlenir.
- row (satır) ve column (sütun) sayıları girilir.
- row offset kutusuna satırlar arasında olması istenilen mesafe yazılır.
- column offset kutusuna sütunlar arasında olması istenilen mesafe yazılır.
- herhangi bir açıya göre çoğaltma yapılacaksa açı değeri angle of array kutusuna yazılır.
- sağ üst köşedeki select object düğmesine tıklanarak çizim ekranına dönülür.
- komut satırında select objects: yazısı çıkar.
- Nesneler seçilir ve enter tuşuna basılır.
- sağ alt köşede preview düğmesinden önizleme yapabilir veya ok düğmesine basarak komutu bitirebilirsiniz.

ARRAY: (kutupsal)

- Command: program bir komut girmenizi bekler.
- Command: array array komutu girilir.
- Açılan pencerede kutupsal halinde çoğaltmak için polar array düğmesi işaretlenir.
- center point kutularına çoğaltma yapılacak dairesel alanın merkez noktasının koordinatları girilir veya hemen sağdaki düğme tıklanarak merkez nokta ekrandan seçilir.
- çoğaltma yapma yöntemi method çekme menüsünden seçilir.
- Total number of items&angle to fill: toplam çoğaltılmış nesne sayısı & doldurulacak açı yöntemidir.
- Total number of items&angle between items: toplam çoğaltılmış nesne sayısı & nesneler arasındaki açı yöntemidir.
- Angle to fill& angle between items: doldurulacak açı & nesneler arasındaki açı yöntemidir.
- sağ üst köşedeki select object düğmesine tıklanarak çizim ekranına dönülür.
- komut satırında select objects: yazısı çıkar.
- Nesneler seçilir ve enter tuşuna basılır.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

-sağ alt köşede preview düğmesinden önizleme yapabilir veya ok düğmesine basarak komutu bitirebilirsiniz.



SPLINE:

Eğrisel polyline çizmek için kullanılır.

-Specify first point or [Object]:

-Specify next point:

-Specify next point or [Close/Fit tolerance] <start tangent>:

-Specify start tangent:

-Specify end tangent:

*object seçeneği:

-select objects:

*close seçeneği:

-specify tangent:

*fit tolerance seçeneği:

-Specify fit tolerance <0.0000>:



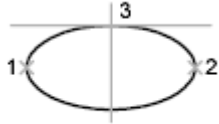
ELLIPSE:

Elips çizmek için kullanılır.

-Specify axis endpoint of ellipse or [Arc/Center]:

-Specify other endpoint of axis:

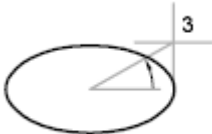
-Specify distance to other axis or [Rotation]:



ellipse by axis endpoint

*rotation seçeneği:

-Specify rotation around major axis:



ellipse by rotation

*arc seçeneği:

-Specify axis endpoint of elliptical arc or [Center]:

-Specify other endpoint of axis:

-Specify distance to other axis or [Rotation]:

-Specify start angle or [Parameter]:

-Specify end angle or [Parameter/Included angle]:

ilk noktayı girmenizi ister.

sonraki noktayı girmenizi ister.

nokta girişini bitirene kadar komut devam eder.nokta girişi bitince enter tuşuna basın.

başlangıç noktasının hangi teğete göre biteceğini sorar.

son noktanın hangi teğete göre biteceğini sorar. polylineleri spline'a çevirir.

polyline'ı seçmenizi ister.

spline'ın başlangıç ve son noktalarını birleştirmek için kullanılır.

kapatılan spline'ın hangi teğete göre birleşeceğini sorar.

spline'ın eğrilik genişliğini ayarlamak için kullanılır.

tolerance değerini girmenizi ister.

elipsin uzun aksının başlangıç noktasını girmenizi ister. (1)

elipsin uzun aksının son noktasını girmenizi ister. (2)

uzun aksın kısa aksa olan mesafesini girmenizi ister. (3)

elipsi uzun aksın etrafında istenilen açıda döndürmek için kullanılır.

uzun aks etrafındaki dönmeyi seçmenizi ister. (3)

eliptik yay çizmek için kullanılır.

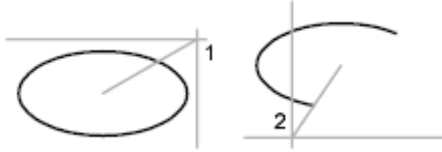
elipsin uzun aksının başlangıç noktasını girmenizi ister

elipsin uzun aksının son noktasını girmenizi ister. uzun aksın kısa aksa olan mesafesini girmenizi ister

yayın başlangıç açısını girmenizi ister. (1)

yayın bitiş açısını girmenizi ister. (2)

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ



*parameter seçeneği:

*included angle:

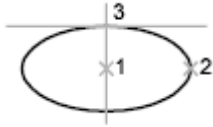
-Specify included angle for arc <180>:

*center seçeneği:

-Specify center of ellipse:

-Specify endpoint of axis:

-Specify distance to other axis or [Rotation]:



LENGTHEN:

Nesnelerin uzunlukları ve yayların kapsam açılarını değiştirmek için kullanılır.

-Command:

program bir komut girmenizi bekler.

-Command: lengthen

lengthen komutu girilir.

-Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]:

bir nesne seçmeniz istenir.

-Current length: 1573.3675

seçilen nesnenin o anki boyutunu verir.

-Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]:

yeni bir nesne seçmeniz veya köşeli parantez içindeki seçeneklerden birini seçmeniz istenir.

*DElta seçeneği:

nesnenin boy değişimi istenir.

-Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]: de

de yazılır ve enter yapılır.

-Enter delta length or [Angle] <50.0000>: 50 veya -50

nesnenin toplam kaç birim uzayacağı (+) veya kısaltacağı (-) yazılır.

-Select an object to change or [Undo]:

nesne seçilir ve işlem otomatik olarak yapılır.

*Percent seçeneği:

seçilen nesnenin toplam uzunluğunun belirlenen yüzde miktarı kadar uzayıp kısaltmasını sağlar.

-Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]: p

p yazılır ve enter yapılır.

-Enter percentage length <100.0000>: 50

yüzde olarak uzama veya kısaltma miktarı girilir.

-Select an object to change or [Undo]:

nesne seçilir ve işlem otomatik olarak yapılır.

*Total seçeneği:

nesnenin olması istenilen toplam uzunluğunu belirler.

-Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]: t

t yazıp enter yapılır.

-Specify total length or [Angle] <1.0000>: 120

çizgi için uzunluk yay için açı değeri girilir.

-Select an object to change or [Undo]:

nesne seçilir ve işlem otomatik olarak yapılır.

*DYnamic seçeneği:

nesneleri ekranda görerek uzatıp kısaltmak için kullanılır.

-Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]: dy

dy yazıp enter yapılır.

-Select an object to change or [Undo]:

nesne seçilir ve ekranda istenilen mesafede uzatma veya kısaltma yapılır.

DIVIDE:

Bir nesneyi istenilen sayıda eşit parçaya bölmek için kullanılır.

-Command:

program bir komut girmenizi bekler.

-Command: divide

divide komutu girilir.

-Select object to divide:

bölünmek istenen nesne seçilir.

-Enter the number of segments or [Block]: 5

bölünmek istenen parça sayısı yazılır. Burada dikkat edilmesi gereken; komut sona erdiğinde nesne hala tek parçadır ve oluşması istenen parçalar nesne üstüne noktalar koyularak oluşturulmuştur.

MEASURE:

Bir nesneyi istenilen parça boyuna göre bölmek için kullanılır.

-Command:

program bir komut girmenizi bekler.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

- Command: measure
- Select object to measure:
- Specify length of segment or [Block]: 20

measure komutu girilir.
bölünmek istenen nesne seçilir.
oluşturulacak parça boyu girilir. Burada dikkat edilmesi gereken; komut sona erdiğinde nesne hala tek parçadır ve oluşması istenen parçalar nesne üstüne noktalar koyularak oluşturulmuştur.

SKETCH:

Elle çizim yapmak için kullanılır.

- Command: program bir komut girmenizi bekler.
- Command: sketch sketch komutu girilir.
- Record increment <1.000>: 1 çizgi hassasiyeti seçilir.
- Sketch. Pen eXit Quit Record Erase Connect . <Pen down> <Pen up> ekranda çizim yapılır ve bitirmek için enter yapılır.

-32 lines recorded.

Oluşturulan toplam çizgi sayısı okunabilir.



SCALE:

Nesneleri istenilen bir ölçüğe göre küçültüp büyütme için kullanılır.

- Command: program bir komut girmenizi bekler.
 - Command: scale scale komutu girilir.
 - Select objects: ölçeklendirilecek nesnelerin seçilmesi istenir.
 - Specify opposite corner: 2 found seçilen nesne sayısı okunabilir.
 - Select objects: nesne seçimini bitirene kadar program yeni nesne seçmenizi ister.
 - Specify base point: ölçeklendirme yaparken sabit kalan bir temel nokta seçmeniz istenir.
- Specify scale factor or [Reference]: 2 ölçek faktörünü girmeniz istenir.


[EK BİLGİLER]



Properties araç çubuğu: Nesnelerin özelliklerini görmeye ve değiştirmeye yarayan araç çubuğudur. Control ve 1 tuşlarına aynı anda basarak açılır. Araç çubuğu açıldıktan sonra özelliklerini görmek istediğiniz nesneyi seçiniz. Değişiklik yapmak istediğiniz bölümün üzerine tıklayarak yeni değeri giriniz.



Layer (katman) sistemi: Katmanlar, üzerlerine çeşitli tiplerde çizimler yapıp üst üste koyduğunuzda tek bir çizim halinde görülen asetatlara benzeyen bir sistemdir. Çiziminizi oluşturan benzer nesne gruplarını ayrı katmanlara ayırarak çiziminizde kolaylık sağlayabilirsiniz. Katman penceresini açmak için format çekme menüsünde layer yazısını tıklayınız veya layers araç çubuğundaki simgeyi tıklayınız.

*Açılan pencerede  simgesi tıklanarak yeni bir katman oluşturulur. Sırayla katmanın özellikleri belirlenir:

Name: katmanın adı yazılır.

On: lamba şeklindeki simge parlak haldeyken katman açıktır. Kapatmak için lamba simgesinin üzerine tıklanarak simge gri hale getirilir.


Freeze: ON ile aynı işleve sahiptir. Genel olarak farkı; kullanılmayan katmanları kapatarak regen ve kayıt işlemlerini hızlandırmaktır. Freeze ile dondurulmuş bir katmana ait nesneler regen sırasında güncellenmezler.

Lock: Seçilen katmanı kilitlemek için kullanılır. Kilitli katmana ait nesneler ekranda görülür fakat üzerinde herhangi bir değişiklik yapılamaz.


Color: Katman rengini belirlemek için rengin üzerine tıklanır açılan pencerede istenilen renk seçilir.

Linetype: Katman çizgi tipini belirlemek için çizgi tipinin üzerine tıklanır. Açılan pencerede istenilen tipi yüklemek için load düğmesine tıklanır ve açılan yeni pencerede tip seçilir. Geri dönen pencerede yüklenen tip seçilerek ok düğmesine tıklanır.

Lineweight: Çizgi kalınlığını belirlemek için kalınlık tipinin üzerine tıklanır. İstenilen kalınlık seçilir.

*delete layer:  Bir katmanı silmek için katman seçilir ve delete layer simgesinin üzerine tıklanır. Layer properties penceresini kapatıp açtığınızda sildiğiniz katmanın kaldırıldığını fark edebilirsiniz.

TÜTEV EĞİTİM KULÜBÜ

*Set current:  Bir katmanı geçerli (aktif) katman haline getirmek için katmanı seçip set current simgesine tıklanır.

OPTIONS: Autocad ile ilgili genel ayarların düzenlendiği bölümdür. (**NOT:** Burada bütün options seçenekleri yerine sık kullanılan seçenekler anlatılmıştır.)

*Files: autocad bileşenlerinin (araç çubukları, renkler, stiller, yardım menüleri v.b.) bilgisayarda hangi klasörde yer aldığını belirlemek için kullanılır.

*Display: genel olarak autocad'in görünüm ayarlarının bulunduğu bölümdür.

- Display scroll bars in drawing window: çizim alanının altında ve sağında yer alan kaydırma çubuklarını açıp kapatmak için kullanılır.

- Display screen menu: ekranın sağında yer alan ve autocad'in eski versiyonlarında yer alan ekran menüsünün açılıp kapanmasını kontrol eder.

- Colors: autocad penceresindeki çeşitli öğelerin renklerinin ayarlandığı bölümdür. Ekran arka planı, komut satırı arka planı ve yazı rengi gibi özelliklerin ayarlandığı bölümdür. (model tab background: ekran arka plan rengi, varsayılan siyahtır / model tab pointer: artı şeklindeki imleç, varsayılan beyazdır / command line background: komut satırı arka plan rengi, varsayılan beyazdır / command line text: komut satırı yazısı, varsayılan siyahtır.

- Fonts: komut satırı fontlarını ayarlamak için kullanılır.

- Crosshair size: artı şeklindeki imlecin boyutunu ayarlamak için kullanılır.

*Open and save: kayıtlı ilgili ayarların yapıldığı bölümdür.

- Save as: çizimlerin hangi autocad versiyonuna göre kaydedileceğinin ayarlandığı bölümdür.

- Automatic save: otomatik kayıt aralığını belirlemenizi sağlar.

*Plot and publish: yazdırma ayarlarının yapıldığı bölümdür.

*System: autocad'in genel ayarlarının düzenlenmesi için kullanılır.

- Single-drawing compatibility mode: tek bir autocad penceresinde birden çok sayfa açılıp açılmayacağını belirlemek için kullanılır. (**NOT:** Açılmış olan sayfalar arasında geçiş yapmak için; çekme menülerde Windows çekme menüsünü tıklayarak açılan menüden istediğiniz çizimi işaretlemeniz yeterlidir)

- Startup : autocad ilk açıldığında ekrana çıkan başlangıç penceresinin ayarlarının yapıldığı kısımdır.

*User preferences: autocad'in bazı özelliklerini kullanıcıya göre ayarlamak için kullanılan bölümdür.

- right click customization: autocad'in fare ile ilgili ayarlarının yapıldığı kısımdır.

*Drafting: Çizim imlecinin özelliklerini ayarlamak için kullanılır.

- marker: autosnapın sarı renkli imleçlerinin görünmesini ayarlar.

- magnet: imleç bir osnap konumuna yaklaşırken, osnap imlecinin bu noktaya sıçramasını sağlar.

- Display autosnap tooltip: osnap araç ipucunun gösterimini kontrol eder.

- Display autosnap aperture box: osnap aktif olduğunda imleç üzerinde bir kare gösterir.

- autosnap marker color: osnap imleçlerinin rengini ayarlar.

- autosnap marker size: osnap imleçlerinin boyutunu ayarlar.

*Selection: autocad'deki nesnelere seçim yöntemlerinin ayarlandığı bölümdür.

- pickbox size: seçim kutusunun boyunu ayarlar.

- Use shift to add selection: shift tuşuna basılı tutarak birden çok nesne seçilmesini ayarlar.(NOT: eğer üzerlerine sırayla tıklayarak nesnelere seçemiyorsanız bu seçenek açık durumdadır.)

- grip size: griplerin boyunu ayarlamayı sağlar.

- enable grips: grips özelliğinin açılıp kapatılmasını kontrol eder.

*Profiles: her kullanıcıyı kendi ayarlarını saklamak ve diğer bilgisayarlara aktarmak için kullanılan bölümdür.

Regen komutu: Çizimlerinizi düzenlerken, ekrandaki bazı çizgilerin kaybolduğunu, daire ve yay gibi eğri nesnelere şekillerinin bozulduğunu fark edebilirsiniz. Bu sorunu gidermek için regen yazıp enter yaptığınızda çiziminiz güncellenecektir.

Purge komutu: Çiziminiz sırasında oluşturup hiç kullanmadığınız katman, çizgi tipi, ölçü stili, yazı stili gibi stilleri çiziminizde gereksiz yere yer kaplamaması için silmeye yarar. Purge yazıp enter yaptığınızda açılan pencereden "purge all" düğmesini tıklayın. Kullanılmayan stiller otomatik olarak silinecektir.